

Anna Oppolzer & Stefan Kloß

DAS KUNTERBUNTE IGELRENNEN



Anleitung



DAS KUNTERBUNTE IGELRENNEN



Spielmaterial:



12 bunte Beeren
(3x blau, 3x gelb, 3x rot, 3x grün)

1 Spielplan



1 Farbwürfel
mit 2 Symbolen

Ein pfiffiges Farbwürfel-Laufspiel
von Anna Oppolzer und Stefan Kloß
für 2-4 kleine Stachelfreunde ab 4 Jahren



Spielidee

Auf die Beeren, fertig, los! Beim alljährlichen Wettrennen der Igel geht es hoch her: Beladen mit kunterbunten Beeren gilt es, als erster Igel ins Ziel zu kommen. Die Beeren geben das Tempo vor. Da kann es schon einmal passieren, dass die eine oder andere Beere verloren geht oder einfach von einem anderen Igel stibitzt wird. Am Ziel warten Eichhörnchen und Maus auf den festlichen Beerenschmaus.

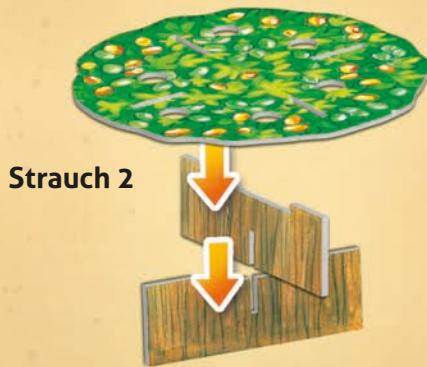
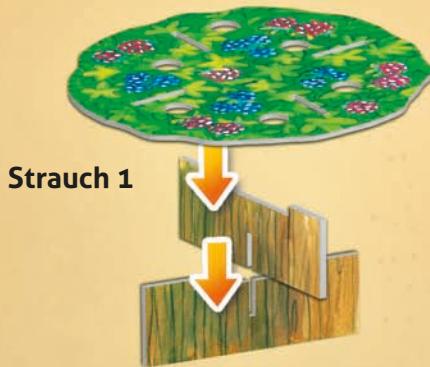


Spielvorbereitung

Legt zu Beginn den Spielplan in die Tischmitte. Sucht euch einen Igel aus und stellt ihn in Laufrichtung auf das Startfeld mit dem Zaun am unteren Gartenrand.



Drückt vorsichtig die Beerenträucher aus der Stanzpappe. Baut die 2 Beerenträucher wie folgt auf:



Bestückt diese entsprechend eurer Spieleranzahl mit Beeren.
Stellt die Beerenträucher neben dem Spielplan bereit.

3-4 Spieler: 6 Beeren je Strauch

Strauch 1



3 rote und 3 blaue Beeren

Strauch 2



3 grüne und 3 gelbe Beeren

2 Spieler: 5 Beeren je Strauch

Strauch 1



3 rote und 2 blaue Beeren

Strauch 2



3 gelbe und 2 grüne Beeren

Die 2 übrigen Beeren kommen aus dem Spiel.

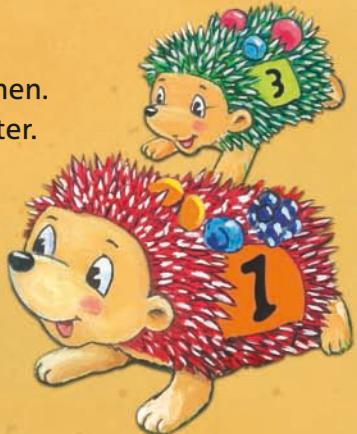


Spielablauf

Wer zuletzt einen Igel gesehen hat, darf beginnen.

Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn weiter.

Wenn du an der Reihe bist, würfelst du.



Würfel (Farbe):



Du hast eine Farbe (rot, grün, blau oder gelb) gewürfelt.

Dann darfst du **1 Beere** der gewürfelten Farbe vom jeweiligen Strauch auf den Rücken deines Igels stecken **UND** anschließend so viele Felder vorziehen wie er nun Beeren **dieser Farbe** auf dem Rücken trägt.



Beispiel: **A** Lea ist an der Reihe und würfelt rot. **B** Sie nimmt sich 1 rote Beere vom Strauch und steckt sie ihrem Igel (gelbe Startnummer 4) auf den Rücken. Dieser hat damit 1 grüne und 2 rote Beeren.

C Nun darf ihr Igel 2 Felder vorziehen und sich neben Bens blauen Igel mit der Startnummer 2 stellen.



Igel: Jetzt aber Turbo, kleiner Igel! Du darfst bis zum nächsten Igel (gleiches Feld) **vorrücken**. Es ist kein Igel vor dir? Pech gehabt, dann musst du leider stehen bleiben und der nächste Spieler ist dran.



Blume: Was für eine wunderschöne Blume! Du bleibst kurz stehen um an ihr zu schnuppern. Diese Runde musst du leider **aussetzen**.

Ausnahmen:

● Es ist keine Beere der gewürfelten Farbe mehr am Strauch?

Dann haben wohl die anderen Igel die Beeren vor dir geschnappt.

Nimm dir die Beere der gewürfelten Farbe von einem beliebigen Igel **UND** laufe danach so viele Felder vor, wie dein Igel nun Beeren **dieser Farbe** auf dem Rücken trägt.

● Dein Igel hat bereits alle 3 Beeren der gewürfelten Farbe?

Super, dann darfst du direkt 3 Felder weit vorziehen!

● Dein Igel ist bereits voll beladen?

Das waren wohl etwas viele Beeren auf einmal, kleiner Igel!

Suche dir eine beliebige Beere von deinem Rücken aus und stecke sie zurück an den Strauch. Nimm dir dafür eine Beere der gewürfelten Farbe vom Strauch oder – falls dort nicht mehr vorhanden – von einem deiner Mitspieler **UND** laufe anschließend so viele Felder vor, wie du nun Beeren **dieser Farbe** auf dem Rücken trägst.

Spielende

Das Spiel endet, wenn der erste Igel als Sieger am Ziel angekommen ist. Ihr könnt natürlich, wenn ihr wollt, noch um den 2. und 3. Platz weiter spielen.



Strategie-Spielvariante für erfahrene Stachelläufer

ab 5 Jahren



Blume: Das „Aussetzen“ der Grundvariante entfällt!

Stattdessen darfst du dir eine **beliebige Beere** vom Beerstrauch nehmen oder bei einem anderen Igel stibitzen. Du hast die Wahl! Danach ziehst du wieder wie gewohnt um so viele Felder vor, wie du nun Beeren der gewählten Farbe auf dem Rücken trägst.



Art.-Nr. 40548

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

